

Il **Piano Nazionale Scuola Digitale** (PNSD) è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il lancio di una strategia complessiva di **innovazione** della scuola italiana per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale.

E' un pilastro fondamentale della Legge 107/2015 che persegue l'innovazione del sistema scolastico e le opportunità dell'educazione digitale.

Il Piano è strutturato su quattro nuclei fondamentali: **STRUMENTI, COMPETENZE E CONTENUTI, FORMAZIONE, ACCOMPAGNAMENTO**

1 STRUMENTI: sono le condizioni che abilitano le opportunità della società dell'informazione e mettono le scuole nelle condizioni di praticarle (accesso, qualità degli spazi e degli ambienti di apprendimento, identità digitale e amministrazione digitale)

- **ACCESSO:** favorire l'accesso e la connessione attraverso fibra ottica, connettività e cablaggio interno delle scuole.
- **SPAZI E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO:** coniugare la crescente disponibilità di tecnologie a competenze abilitanti. Creare ambienti di apprendimento che facilitino apprendimenti attivi e laboratoriali. Sviluppare nuovi modelli di interazione didattica che utilizzino la tecnologia.
- **AMMINISTRAZIONE DIGITALE:** gestione dell'organizzazione scolastica e rafforzamento di servizi digitali innovativi sul territorio
- **IDENTITA' DIGITALE:** dare un profilo digitale ad ogni persona della scuola.

2. COMPETENZE DEGLI STUDENTI: rafforzare le competenze relative alla comprensione e alla produzione di contenuti complessi e articolati, anche all'interno dell'universo comunicativo digitale; lavorare sull'alfabetizzazione informativa e digitale; mettere al centro il ruolo dell'informazione e dei dati nello sviluppo di una società interconnessa basata sulle conoscenze e sull'informazione; costruire rapporti tra creatività digitale e artigianato, tra imprenditorialità digitale, manifattura e lavoro; introdurre al pensiero logico e computazionale e familiarizzare

con gli aspetti operativi delle tecnologie informatiche; portare ad essere utenti consapevoli di ambienti e strumenti digitali, ma anche produttori, creatori, progettisti. I docenti in questo processo sono facilitatori di percorsi didattici innovativi.

- **DIGITALE, IMPRENDITORIALITA' E LAVORO:** sviluppo delle competenze trasversali: problem solving, pensiero laterale e capacità di apprendere.
- **CONTENUTI DIGITALI:** creare le giuste condizioni, sia tecniche che di accesso, per cui i contenuti digitali passino da eccezione a regola nella scuola

3. **FORMAZIONE DEL PERSONALE:** centrata sull'innovazione didattica, tenendo conto delle tecnologie digitali come sostegno per la realizzazione di nuovi paradigmi educativi e la progettazione operativa delle attività. L'obiettivo è quello di passare da una scuola della trasmissione a quella dell'apprendimento.

4. **ACCOMPAGNAMENTO:** si attua attraverso la nomina di un **ANIMATORE DIGITALE** in ogni Istituto, la formazione interna, il coinvolgimento della comunità scolastica, la creazione di soluzioni innovative.

Azioni intraprese dalla scuola

- Partecipazione al bando PON n.9035 del 13/07/2015 - FESR - Realizzazione/ ampliamento LAN/WLAN per il rafforzamento della rete WiFi. Progetto finanziato.
- Partecipazione al bando PON prot. AOODGEFID/12810 del 15/10/2015 - FESR Asse II Infrastrutture per istruzione per la realizzazione di ambienti aumentati dalla tecnologia. Progetto finanziato.
- Partecipazione a “L’ora del codice” Programma il futuro
- Nomina nel ruolo di Animatore Digitale: prof.ssa Maria Zeccato
- PIANO DI ATTUAZIONE pnsd 2016/19 inserito nel PTOF

- **Realizzazione della SEGRETERIA DIGITALE con, nel rispetto delle norme del Codice dell'Amministrazione Digitale, progressiva eliminazione dei documenti cartacei e gestione dei flussi documentali, del protocollo, del fax e della posta.**
- **Nomina del TEAM DIGITALE: Proff. F. Fortunato, V. Malpede, M. Rapacciuolo**
- **Italian Internet Day 29 aprile 2016 Evento realizzato a cura dell' A.D. e del TEAM**
- **Partecipazione al bando “Atelier creativi per le competenze di base del primo ciclo” prot. 5403/16**
- **Adesione alla rete di robotica “Robonet”**
- **Rilevazione statistica situazione della scuola in ambito digitale**
- **Partecipazione al bando “Biblioteche Scolastiche Innovative” prot. n. 7767 del 13 maggio 2016**